



Anna Egea Capdevila

Desenvolupadora Multiplataforma

DADES DE CONTACTE

☎ +34 675742315

🌐 Barcelona

✉ annaegea5@gmail.com

🌐 <https://www.linkedin.com/in/anna-egea/>

PERFIL PROFESSIONAL

Dissenyadora gràfica interactiva i desenvolupadora d'aplicacions multiplataforma. Combino creativitat i tecnologia per crear solucions digitals clares, funcionals i coherents. Tinc experiència en gestió de contingut web, maquetació responsive i disseny d'interfícies. Em defineixen l'atenció al detall, la versatilitat i la capacitat d'adaptar-me ràpidament a nous reptes.

FORMACIÓ ACADÈMICA

2023 - 2025

CFGM d'assistència al producte gràfic interactiu

EMAD Escola Municipal d'Art i Disseny de la Garriga

2025 - 2026

CFGS de desenvolupament d'aplicacions multiplataforma

La Salle de Gracia - **Cursant**

PROJECTES

2024 - 2025

Web interactiva per promocionar una tipografia pròpia

Projecte final del CFGM de Disseny i Desenvolupament Web, encarregat per l'escola. L'objectiu era crear una pàgina web interactiva per presentar, explicar i promocionar una tipografia modular pròpia, amb opció d'adquirir-la.

Els **programas utilitzats**: HTML5, CSS3, Adobe Illustrator.

Què demostra: Capacitat per unir disseny gràfic i desenvolupament web, maquetació responsive i enfocada a l'usuari i preparació i optimització de material gràfic per a web

Enllaç al projecte:

https://alumnesmad.cat/egea_anna/OCEAN/

2025 - 2026

Gestio d'una Biblioteca

Projecte de pràctica desenvolupat durant el cicle DAM amb l'objectiu de crear un programa pensat per facilitar la gestió de biblioteques. El sistema permet administrar llibres, usuaris i préstecs de manera eficient.

Els **programas utilitzats**: Java

Què demostra: Capacitat d'aprenentatge i ús d'ArrayList per gestionar col·leccions de dades

Enllaç del repositori:

<https://github.com/annaegea07/Gesti-biblioteca.git>

2025 - 2026

Programació d'un joc amb Python

Projecte de pràctica desenvolupat durant el cicle DAM amb l'objectiu de crear un joc, per posar en pràctica la nostra creativitat i a més a més aprendre a programar. El meu joc consisteix a fer que el jugador és un quadrat que es mou d'esquerra a dreta ha de passar pels forats de les plataformes per no quedar atrapat i perdre

Els **programas utilitzats**: Python

Què demostra: Capacitat d'aprenentatge i creativitat

Enllaç del repositori: <https://github.com/La-Salle-Gracia-FP/25-26-python-game-annaegea07.git>

EXPERIÈNCIA LABORAL

OCTUBRE 2024

Disseny de rètol de restaurant

Bar La Granja, Vallromanes

Disseny de rètol exterior

**FEBRER - JUNY
2025**

Gestió de contingut web (pràctiques)

2B STUDIO SCP, Granollers

Obtenció, correcció i tractament d'elements multimèdia per a webs i productes gràfics interactius, Composició i preparació de textos i imatges per a l'edició web i multimèdia.

HABILITATS

TÈCNIQUES

Java, HTML/CSS,
Python, SQL, Pack
Adobe, WordPress,
Canva

TRANSVERSALS

Creativitat, Pensament
crític, Treball en equip,
Adaptabilitat

IDIOMES

Anglès (A1)
Català (Natiu)
Castella (Natiu)